



Передовые  
инженерные  
школы



МИНОБРНАУКИ  
РОССИИ

INNOPOLIS  
UNIVERSITY

Дополнительная профессиональная программа  
профессиональной переподготовки

# «Программная инженерия и новые технологии разработки ПО»

- Продолжительность программы – **256 академических часов**
- Целевая аудитория – **профессорско-преподавательский состав** по направлению "Информационно-коммуникационные технологии»
- Обучающая программа включает в себя **изучение контента в асинхронном режиме** на образовательной платформе Университета Иннополис, а также вебинары с преподавателями-практиками, которые направлены на фасилитацию изученных материалов
- Результатом подготовки слушателей по Программе является получение компетенции, необходимой для выполнения нового вида профессиональной деятельности – **проектирование, мониторинг и контроль архитектуры программного обеспечения; приобретение новой квалификации - архитектор программного обеспечения**

# По результатам освоения программы слушатель сможет:

- **Взаимодействовать с поставщиками задач** по изменениям программных систем по уточнению содержания запросов
- **Выявлять несоответствия запросов** на изменения архитектуры единой информационной среды
- **Контролировать документирование элементов** единой информационной среды
- **Реализовывать технические и организационные меры**, обеспечивающие защиту от несанкционированного доступа к элементам конфигурации
- **Реализовывать технические и организационные меры**, обеспечивающие сохранение и восстановление программного обеспечения
- **Подбирать модели архитектуры** программного обеспечения и архитектуры программных систем
- **Планировать и осуществлять учебный процесс**
- **Обеспечивать совместную работу** обучающихся с использованием цифровых образовательных ресурсов

## Модуль 1 Педагогический дизайн

- Компетенция современного преподавателя (геймификация в обучении, цифровые инструменты преподавателя)
- Основы планирования образовательного процесса (основные понятия, нормативная база преподавателя; формы обучения, организация учебного пространства; рабочая программа дисциплин и фонд оценочных средств)
- Педагогический дизайн (определение учебного процесса, формы электронного обучения; понятие педагогического дизайна; модели педагогического дизайна)

## Модуль 2 Профессиональный

- Проектирование программного обеспечения
- Интеграция информационных систем
- Парадигмы программирования и шаблоны проектирования
- Гибкие методологии управления проектированием и разработкой программного обеспечения
- Проектирование и средства разработки систем с искусственным интеллектом
- Проектирование и средства разработки систем с большими данными

# Наши спикеры



**Мария Образцова**  
к.ф.н, доцент, директор Института  
дополнительного образования  
АНО ВО «Университет Иннополис»



**Светлана Соколова**  
к.ф.н., доцент, руководитель  
центра проектов и практик,  
руководитель ассесмент-центра  
АНО ВО «Университет Иннополис»



**Оксана Жирош**  
эксперт, методист  
Center Game



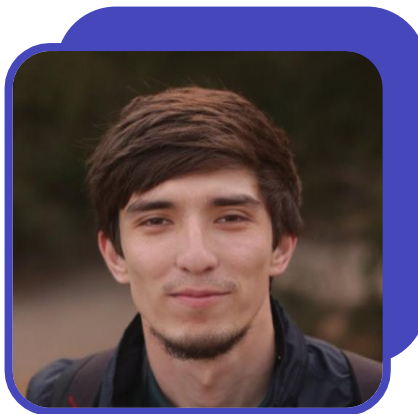
**Евгений Бобров**  
Проректор - начальник управления  
академической политики и  
организации образовательной  
деятельности АНО ВО «Университет  
Иннополис»



**Марк Кукушкин**  
координатор проекта "Открытый  
тренинговый университет Марка  
Кукушкина" (ОТУМКА)



**Евгений Зуев**  
профессор  
руководитель лаборатории  
операционных систем, языков  
программирования и компиляторов  
АНО ВО «Университет Иннополис»



**Нурсултан Аскарбекулы**  
старший преподаватель лаборатории  
машинного обучения и  
представления данных руководитель  
отдела организации программ  
бакалавриата и магистратуры АНО ВО  
«Университет Иннополис»

# Команда организаторов:

Руководитель программы

Дегтярь Марина

Менеджер программы

Женихова Галина

Методисты

Бериева Ольга

Кураторы

Авраменко Анастасия



Передовые  
инженерные  
школы



МИНОБРНАУКИ  
РОССИИ

INNOPOLIS  
UNIVERSITY

# Спасибо за внимание