



Передовые  
инженерные  
школы



МИНОБРНАУКИ  
РОССИИ

INNOPOLIS  
UNIVERSITY

Повышение квалификации  
**«Подготовка преподавателей в сфере  
программной инженерии»**

- Продолжительность программы – **144 академических часа**
- Целевая аудитория – **профессорско-преподавательский состав** по направлению "Информационно-коммуникационные технологии»
- Обучающая программа включает в себя **изучение контента** в асинхронном режиме на образовательной платформе Университета Иннополис, а также вебинары с преподавателями-практиками, которые направлены на фасилитацию изученных материалов
- Результатом подготовки слушателей по Программе является **совершенствование компетенций**, необходимых для профессиональной деятельности преподавателя

# По результатам освоения программы слушатель сможет:

- **Проектировать образовательный процесс** с учетом образовательных целей и тенденций развития отрасли
- **Применять педагогические технологии**, в т. ч. цифровые, в организации учебного процесса
- **Взаимодействовать с авторами запросов** на изменения программных систем по уточнению содержания запросов
- **Выявлять несоответствия запросов** на изменения архитектуры единой информационной среды
- **Адаптировать запросы** на изменения программных систем для соответствия выбранной архитектуре единой информационной среды
- **Контролировать документирование** элементов единой информационной среды
- **Реализовывать технические и организационные меры**, обеспечивающие защиту от несанкционированного доступа к элементам конфигурации
- **Реализовывать технические и организационные меры**, обеспечивающие сохранение и восстановление программного обеспечения
- **Сравнивать модели архитектуры** программного обеспечения и архитектуры программных систем

## Модуль 1 Компетенции современного преподавателя

- Современные подходы к организации обучения в вузе (ссузе)
- Этика образовательного процесса в цифровой среде
- Компетенции современного преподавателя
- Основы планирования образовательного процесса
- Педагогический дизайн и MOOC
- Практика публичных выступлений
- Технологии на службе преподавателя
- Цифровые инструменты преподавателя
- Геймификация в обучении
- Механики геймификации

## Модуль 2 Программная инженерия

- Проектирование программного обеспечения
- Интеграция информационных систем
- Парадигмы программирования и шаблоны проектирования
- Гибкие методологии управления проектированием и разработкой программного обеспечения
- Проектирование и средства разработки систем с искусственным интеллектом
- Проектирование и средства разработки систем с большими данными

# Наши спикеры



**Мария Образцова**  
к.ф.н, доцент, директор Института  
дополнительного образования  
АНО ВО «Университет Иннополис»



**Светлана Соколова**  
к.ф.н., доцент, руководитель  
центра проектов и практик,  
руководитель ассесмент-центра  
АНО ВО «Университет Иннополис»



**Оксана Жирош**  
эксперт, методист  
Center Game



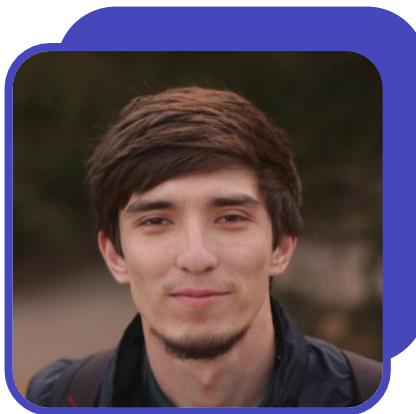
**Евгений Бобров**  
Проректор - начальник управления  
академической политики и  
организации образовательной  
деятельности АНО ВО «Университет  
Иннополис»



**Марк Кукушкин**  
координатор проекта "Открытый  
тренинговый университет Марка  
Кукушкина" (ОТУМКА)



**Евгений Зуев**  
профессор  
руководитель лаборатории  
операционных систем, языков  
программирования и компиляторов  
АНО ВО «Университет Иннополис»



**Нурсултан Аскарбекулы**  
старший преподаватель лаборатории  
машинного обучения и  
представления данных руководитель  
отдела организации программ  
бакалавриата и магистратуры АНО ВО  
«Университет Иннополис»

# Команда организаторов:

Руководитель программы

Дегтярь Марина

Менеджер программы

Женихова Галина

Методисты

Бериева Ольга

Кураторы

Авраменко Анастасия



Передовые  
инженерные  
школы



МИНОБРНАУКИ  
РОССИИ

INNOPOLIS  
UNIVERSITY

# Спасибо за внимание