

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Ученого совета



Университет Иннополис

Документ подписан простой электронной подписью

Владелец

Гасников Александр Владимирович

Должность

Ректор

# УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

/Гасников А.В./

09.03.01

## 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль) образовательной программы "Инженерия информационных систем"

Профиль: Инженерия информационных систем

Кафедра: Факультет компьютерных и инженерных наук

Факультет: Компьютерных и инженерных наук

Квалификация: бакалавр

Год начала подготовки (по учебному плану)

2025

Учебный год

2025-2026

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 929 от 19.09.2017

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 4 г.

Код		Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
06		СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.001		ПРОГРАММИСТ
06.004		СПЕЦИАЛИСТ ПО ТЕСТИРОВАНИЮ В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ
06.027		СПЕЦИАЛИСТ ПО АДМИНИСТРИРОВАНИЮ СЕТЕВЫХ УСТРОЙСТВ ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМ
06.015		СПЕЦИАЛИСТ ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ СИСТЕМАМ

Типы задач профессиональной деятельности

производственно-технологический

организационно-управленческий

проектный

## СОГЛАСОВАНО

Декан

Проректор - начальник УАПВО



Университет Иннополис

Документ подписан простой электронной подписью

Владелец

Маццара Мануэль

Должность

Прфессор



Университет Иннополис

Документ подписан простой электронной подписью

Владелец

Бобров Евгений Сергеевич

Должность

Проректор - начальник управления  
академической политики и высшего  
образования

/ Маццара М./

/ Бобров Е.С./

## Календарный учебный график

## Сводные данные

		Курс 1				Курс 2				Курс 3				Курс 4				Итого
		Сем. 1	Сем. 2	Сем. 3	Всего	Сем. 4	Сем. 5	Сем. 6	Всего	Сем. 7	Сем. 8	Сем. 9	Всего	Сем. А	Сем. В	Сем. С	Всего	
	Теоретическое обучение	15	15	7	37	15	15	7	37	15	15		30				104	
Э	Экзаменационные сессии	1 4/6	2 2/6	1 5/6	5 5/6	1 4/6	2 2/6	1 2/6	5 2/6	1 1/6	1 1/6	3/6	2 5/6	2/6	3/6		5/6	14 5/6
У	Учебная практика											2	2					2
П	Производственная практика											8	8	16	20		36	44
Д	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы															6	6	6
К	Каникулы	2	1	4	7	3	1	3 3/6	7 3/6	3 3/6	1 1/6	2 2/6	7	2 2/6	4/6	4	7	28 3/6
*	Нерабочие праздничные дни (не включая воскресенья)	1 2/6 (8 дн)	4/6 (4 дн)	1/6 (1 дн)	2 1/6 (13 дн)	1 2/6 (8 дн)	4/6 (4 дн)	1/6 (1 дн)	2 1/6 (13 дн)	1 2/6 (8 дн)	4/6 (4 дн)	1/6 (1 дн)	2 1/6 (13 дн)	1 2/6 (8 дн)	5/6 (5 дн)		2 1/6 (13 дн)	8 4/6 (52 дн)
Продолжительность обучения		более 39 нед.				более 39 нед.				более 39 нед.				более 39 нед.				
Итого		20	19	13	52	21	19	12	52	21	18	13	52	20	22	10	52	208



-	51.В.ДВ.03.02	Introduction to IT Entrepreneurship / Введение в ИТ-предпринимательство	6		2	2	72	72	30	30	33	9					2				УК-6; УК-9		
-	51.В.ДВ.03.03	Tech Startup Design / Создание технологического стартапа	6		2	2	72	72	30	30	33	9					2				УК-6; УК-9		
-	51.В.ДВ.03.04	Venture Capital Hacks in IT Industry: From Zero to Negotiating and Investment Deal / Бизнесные инвестиции в сфере информационных технологий: стратегии привлечения и переговоров	6		2	2	72	72	30	30	33	9					2				УК-6; УК-9		
+	51.В.ДВ.04	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.04</b>	6		5	5	180	180	40	40	131	9	14					5				<b>ПК-1; ПК-3</b>	
+	51.В.ДВ.04.01	Computer Graphics in Game Development / Компьютерная графика в разработке игр	6		5	5	180	180	40	40	131	9	14					5				ПК-1; ПК-3	
-	51.В.ДВ.04.02	Human and Animal Brain Representation in Neurosciences / Представление мозга человека и животных в нейронауках	6		5	5	180	180	40	40	131	9	14					5				ПК-1; ПК-3	
-	51.В.ДВ.04.03	Introduction to Human Computer Interaction Design for AI / Введение в проектирование систем человеко-машинного взаимодействия для искусственного интеллекта	6		5	5	180	180	40	40	131	9	14					5				ПК-1; ПК-3	
-	51.В.ДВ.04.04	Software Product Development and Analysis / Анализ и разработка продукта программного обеспечения	6		5	5	180	180	40	40	131	9	14					5				ПК-1; ПК-3	
+	51.В.ДВ.05	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.05</b>	5		5	5	180	180	90	90	81	9					5				<b>ПК-1; ПК-3</b>		
+	51.В.ДВ.05.01	Networks / Компьютерные сети	5		5	5	180	180	90	90	81	9					5				ПК-1; ПК-3		
-	51.В.ДВ.05.02	Nature Inspired Computing / Бионические вычисления	5		5	5	180	180	90	90	81	9					5				ПК-1; ПК-3		
+	51.В.ДВ.06	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.06</b>	7		5	5	180	180	60	60	102	18					5				<b>ПК-1; ПК-3; ПК-4</b>		
+	51.В.ДВ.06.01	Lean Software Development / Бережливая разработка ПО	7		5	5	180	180	60	60	102	18					5				ПК-1; ПК-3; ПК-4		
-	51.В.ДВ.06.02	Security / Безопасность систем и сетей хранения, обработки и передачи информации	7		5	5	180	180	60	60	102	18					5				ПК-1; ПК-3; ПК-4		
+	51.В.ДВ.07	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.07</b>	7		4	4	144	144	60	60	66	18					4				<b>ПК-3; ПК-4</b>		
+	51.В.ДВ.07.01	Total Virtualization / Средства виртуализации	7		4	4	144	144	60	60	66	18					4				ПК-3; ПК-4		
-	51.В.ДВ.07.02	Network and Cyber Security / Сетевая и кибербезопасность	7		4	4	144	144	60	60	66	18					4				ПК-3; ПК-4		
+	51.В.ДВ.08	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.08</b>	8		4	4	144	144	60	60	75	9	14				4				<b>ПК-1; ПК-4</b>		
+	51.В.ДВ.08.01	Advanced Compilers Construction and Program Analysis / Разработка компиляторов и анализ программ (углубленный курс)	8		4	4	144	144	60	60	75	9	14				4				ПК-1; ПК-4		
-	51.В.ДВ.08.02	Secure System Development / Разработка безопасных систем	8		4	4	144	144	60	60	75	9	14				4				ПК-1; ПК-4		
+	51.В.ДВ.09	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.09</b>	8		4	4	144	144	60	60	66	18					4				<b>ПК-2; ПК-3</b>		
+	51.В.ДВ.09.01	Advanced Topics in Software Testing and Quality Management / Тестирование ПО и управление качеством (углубленный курс)	8		4	4	144	144	60	60	66	18					4				ПК-2; ПК-3		
-	51.В.ДВ.09.02	Reverse Engineering / Реверсивная инженерия	8		4	4	144	144	60	60	66	18					4				ПК-2; ПК-3		
+	51.В.ДВ.10	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.10</b>	5		5	5	180	180	60	60	111	9					5				<b>ПК-1</b>		
+	51.В.ДВ.10.01	System and Network Administration / Системное и сетевое администрирование	5		5	5	180	180	60	60	111	9					5				ПК-1		
-	51.В.ДВ.10.02	Computer Graphics in Game Development (Advanced) / Компьютерная графика в разработке игр (углубленный курс)	5		5	5	180	180	60	60	111	9					5				ПК-1		
+	51.В.ДВ.11	<b>Дисциплины по выбору 51.В.ДВ.11</b>	5		4	4	144	144	60	60	75	9	14				4				<b>ПК-1</b>		
+	51.В.ДВ.11.01	Distributed and Network Programming / Распределенное и сетевое программирование	5		4	4	144	144	60	60	75	9	14				4				ПК-1		
-	51.В.ДВ.11.02	Introduction to Game Development / Введение в разработку игр	5		4	4	144	144	60	60	75	9	14				4				ПК-1		
<b>Блок 2.Практика</b>					69	69	2484	2484	24	24	2444	16	2444						15	24	30		
<b>Обязательная часть</b>					69	69	2484	2484	24	24	2444	16	2444						15	24	30		
+	Б2.О.01(У)	Учебная практика, ознакомительная практика		9		3	3	108	108	6	6	98	4	98				3				УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; УК-7; УК-8; УК-9; УК-10; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ОПК-9; ПК-1; ПК-2; ПК-3; ПК-4	
+	Б2.О.02(П)	Производственная практика, технологическая (проектно-технологическая) практика		9		12	12	432	432	6	6	422	4	422					12				УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; УК-7; УК-8; УК-9; УК-10; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ОПК-9; ПК-1; ПК-2; ПК-3; ПК-4
+	Б2.О.03(П)	Производственная практика, преддипломная практика	AB	54	54	1944	1944	12	12	1924	8	1924							24	30			УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; УК-7; УК-8; УК-9; УК-10; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ОПК-9; ПК-1; ПК-2; ПК-3; ПК-4
<b>Блок 3.Государственная итоговая аттестация</b>					9	9	324	324	4	4	311	9									9		
+	Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	C		9	9	324	324	4	4	311	9									9		
<b>ФТД.Факультативные дисциплины</b>					16	16	576	576	206	206	342	28		3	5	2	2	2	2				
+	ФТД.01	Russian as a Foreign Language / Русский как иностранный		123456		14	14	504	504	176	176	304	24		3	3	2	2	2		УК-4; УК-5; ОПК-3		
+	ФТД.02	Logic for problem solving / Логика решения задач		2		2	2	72	72	30	30	38	4				2				УК-1		

